

CENTER of VISUALIZATION Göteborg



Nyheter och möjligheter inom 3D film

Välkommen på mingellunch med WizzCom3D Productions AB som är Sveriges första och idag enda filmproduktionsbolag med specialistkompetens och fokus på produktion av stereoskopisk 3D film (med glasögon) samt autostereoskopisk 3D film (utan glasögon).

[Läs mer](#)

Center of Visualization är en av tre nationella mötesplatser för visualisering i Sverige, vilka ska fungera som arenor för kreativ samverkan mellan akademi, näringsliv och samhälle med syfte att stimulera tillväxt inom området digital visualisering.



Meddelande om upphandling Lindholmen Visual Arena

Vi vill meddela att den 22/9 inleddes den första av flera upphandlingar inom ramen för uppbyggnaden av Lindholmen Visual Arena. Den första upphandlingen som publicerats gäller en skärm för bakprojektion och kan hittas på www.upphandlingar.nu.

[Läs mer](#)



Lindholmen Visual Arena

Hösten är här och arbetet med Lindholmen Visual Arena är i full gång. Mia Leterius är tillbaka som projektledare efter mammaledighet, vi har lanserat en ny websida där du kan hålla dig uppdaterad på vad som händer och just nu pågår arbetet med en upphandling angående displayskärm, missa inte det, läs mer på www.lindholmenvisualarena.se/upphandling.

[Läs mer](#)

AKTIVITETER

2011-10-19

Styrelsemöte
Center of
Visualization

2011-10-26

Nyheter och
möjligheter inom
3D film

2011-11-23

Urbana Spel och
Dialogverktyg

2011-12-09

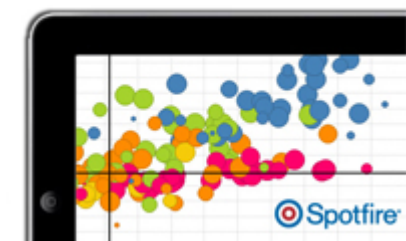
Styrelsemöte
Center of
Visualization



Partner sökes!

VR företag från Frankrike söker småföretagarpartners för EU ansökan inom "New methodologies for health technology assessment"

[Läs mer](#)



TIBCO Software söker en Interaktionsdesigner!

Vill du jobba på ett företag där alla förstår vikten av användbarhet och god interaktionsdesign?

[Läs mer](#)



Lindholmens kreativa mötesplats är invigd

Dagen bjöd på initiativseminarium från Chalmers samt ett spännande visualiseringsseminarium med fokus på media, transport och IT.

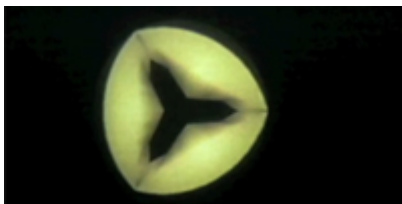
[Läs mer](#)



Stort internationellt intresse för AR - Augmented Reality

Foto: Göteorg&CoVi ser ett stort intresse från Asiatiska och US-investerare att komma i kontakt med innovativa svenska företag inom Augmented Reality samt UI/UX (User Interface/User Experience).

[Läs mer](#)



Första 3d-renderingen

1972 skapade Ed Catmull och hans crew världens första animerade 3d-film. Catmull grundade dessutom Pixars. Nu har en av hans medarbetares son lagt upp den lilla snutten. I tråden som följer med den här länken finns en lång och fin diskussion med folk som var med när det begav sig.

[Läs mer](#)



Stärkt kreativitet med interaktiv teknik

Forskning vid Göteborgs universitet visar hur interaktiv teknik bidrar med nya sätt att både se, visa och skapa. Den nya tekniken förstärker den kreativa förmågan.

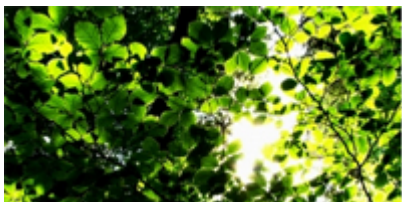
[Läs mer](#)



FoU-kortet - ett erbjudande till små och medelstora företag i Västra Götaland

Nu är det dags för en ny omgång av forskningsprogrammet FoU-kortet, som vänder sig till små och medelstora företag i Västra Götaland. Utlysningen öppnar den 12 september och stänger den 27 oktober.

[Läs mer](#)



Mindre stress med virtuell skog på jobbet

Låtsasgrönska och ljud från porlande vatten minskar stress. Det visar ett forskningsprojekt med stresstest i virtuella skogar

[Läs mer](#)



Virtuell teknik står på tröskeln till att revolutionera patologin

Det är bara en tidsfråga innan den virtuella tekniken slår igenom inom patologin. Precis som inom röntgen, där den nu är helt genomförd, finns det stora vinster att göra.

[Läs mer](#)



INVEST:SWEDEN



KKstiftelsen



Center of Visualization | Box 111 19 | 404 23 Göteborg | Besöksadress: Norra Hamngatan 14
visualization@businessregion.se | Telefon: 031-61 24 02 | www.center-of-visualization.org