

# CENTER<sub>of</sub> VISUALIZATION Göteborg

i samverkan med Stadsbyggnadskontoret

## Virtual Reality (VR) - Virtuell Verklighet i stadsutvecklingsprocessen

Workshop 2007-02-28

Den ständigt ökande komplexiteten i samhället och den globala ekonomin ställer allt högre krav på optimering, flexibilitet, snabbhet och kvalitet. I och med detta har det tagits ett strategiskt beslut - att Göteborgsregionen ska satsa på digital visualisering.

Visualisering är ett tillväxtområde inom industri, bygg och arkitektur samt tjänstesektorn m fl. Satsningen görs framför allt genom organisationen Center of Visualization Göteborg, en samsatsning mellan Göteborg stad, näringslivet och Chalmers. Dels är visualisering ett tillväxtområde i sig själv, dels kan tillämpningarna inom området innebära stora konkurrensfördelar för användarna.

Som ett led i satsningen görs riktade seminarier och workshops mot olika prioriterade områden för visualisering. Bygg och arkitektur är ett naturligt område där man ser stora fördelar i mer avancerad användning av visualisering och Virtual Reality (VR), Virtuell Verklighet, samt av stadsbyggnadskontorets virtuella tredimensionella stadsmodell.



Citymodellen i stadsutvecklingsprocessen. Vi kommer att visa hur solstudier och volymstudier för bland annat stadsbiblioteket och posthushotellet har studerats med hjälp av modellen. Utöver detta kommer vi även att visa på ytterligare användningsområden för andra projekt.

BIM - Building Information Modeling - används betydligt mer i övriga Norden och världen än i Göteborgsregionen. Under dagen kommer verkliga användarexempel att presenteras som visar nyttan och fördelarna med BIM-verktyg. Målsättningen är också att tillsammans klargöra hur aktörer som arkitekter, fastighetsägare och byggherrar kommer att påverkas av den utveckling som sker inom området.

Datum & tid: Onsdagen 28 februari 8.30 - 16.30

Plats: Lindholmen Science Park, Navet, fjärde vån, rum 7 (Hitta hit <http://www.lindholmen.se/ext/map.php>)

Kostnad: 250 kr (ex moms) lunch och fika ingår. Kostnadsfritt för medlemmar i Center of Visualization

Göteborg. Om ditt företag väljer att teckna medlemskap i Center of Visualization Göteborg för 2007 innan 23/2 avskrivs avgiften för deltagande i workshoppen.

Anmälan: Senast fredag 23 februari.

Anmäl dig under *Activities* på [www.center-of-visualization.org](http://www.center-of-visualization.org)

Vid frågor, kontakta: [helena.ryden@businessregion.se](mailto:helena.ryden@businessregion.se), 031-61 21 63, 0730-92 29 99

# Program Workshop

28 februari 2007

08.30 - 9.00	Registrering och kaffe
09.00 - 9.10	Inledning
09.10 - 9.40	Keynote speaker Erfarenheter av VR i stadsutvecklingsprocessen <b>Lars Ivarson, Stadsbyggnadsdirektör</b>
09.40 - 10.10	Visualisering - en strategisk tillväxtsektor för Sverige <b>Christian Björkman, Center of Visualization Göteborg</b>
10.10 - 11.45	Den virtuella tre-dimensionella stadsmodellen i stadsutvecklingsprocessen - <i>Hur kan modellen utnyttjas av arkitekter, fastighetsägare, byggherrar och bostadsbolag med flera?</i> <b>Per-Åke Roupé, IT-strateg och VR-ansvarig, Stadsbyggnadskontoret</b>
11.45 - 12.00	Presentation av Sketchup <b>Akke Zimdals, Zimdals</b>
12.00 - 12.45	Lunch
12.45 - 13.00	Varför BIM? <b>Per-Åke Roupé, IT-strateg och VR-ansvarig, Stadsbyggnadskontoret</b>
13.00 - 14.00	Case 1 Samarbete i 3D - BIM (Archicad) <b>Stig Bengtsson, Urban Design</b>
14.00 - 15.00	Case 2 Tidiga skeden vidare in i projektering (Autodesk Revit Building) <i>Erfarenheter och strategier från FFNS</i> <b>Lena Wallin och Anders Neregård, Sweco FFNS Arkitekter</b>
15.00 - 15.45	Kaffe & grupparbete
15.45 - 16.15	Redovisning grupparbete
	Avslutning